1000 bommen & granaten

999 Games

Je probeert met 8 dobbelstenen zoveel mogelijk gelijke symbolen te dobbelen. Je mag zo vaak opnieuw dobbelen als je wilt, maar schedels moet je opzij leggen. Gooi je een derde schedel, dan is je beurt direct voorbij en scoor je geen punten. Een piratenkaart geeft je mogelijkheden en beperkingen in je beurt aan. Hoe meer gelijke symbolen je gooit, hoe meer punten je scoort. Daarbij ontvang je nog extra punten voor goud en diamanten. Scoren al je dobbelstenen, dan krijg je nog een extra bonus. Gooi je met je eerste worp 4 of meer schedels, dan bezorg je de andere spelers minpunten. Wie als eerste een bepaald aantal punten heeft bereikt, wint het spel.

Agricola

999 Games

Je hebt aan het begin van het spel niet meer dan een houten huis met 2 kamers, waarin 2 gezinsleden wonen. Je beschikt over een scala aan mogelijkheden om door middel van huisuitbreiding, landbouw en veeteelt een comfortabel leven op te bouwen. Je verzamelt grondstoffen zoals hout en leem, breidt je gezin uit en zorgt voor voldoende voedsel voor iedereen. Je ploegt akkers en beplant deze met graan en groente. Ook houd je schapen, varkens en runderen. Verder krijg je 14 unieke ambachten en kleine investeringen, die jou kleine voordelen in het spel opleveren. Heb jij je erf het best ontwikkeld, dan scoor je de meeste punten en win je!

Azul

Next Move Games

De spelers krijgen de opdracht van de koning om de muren van het koninklijk paleis in Evora te verfraaien. Ze moeten patronen vormen en de muren van het paleis bekleden.

Boonanza

999 Games

De spelers drijven handel met hun bonen en telen ze deze op hun akkers. Wie kan de beste bonen van de andere spelers ontfutselen en verdient het meeste geld ?

Carcassonne

999 Games

De spelers bouwen gezamenlijk de Franse stad Carcassonne op. Door het inzetten van horigen scoren ze punten voor afgebouwde projecten. Elke beurt leg je één landschapstegel neer en mag je er één horige opzetten. Welk soort dat is, hangt van de tegel af. Zo zijn er tegels met wegdelen, met kloosters, met stadsdelen en/of met stukken weide. In principe mag er niet meer dan één horige op een project staan, maar als twee onafgebouwde delen aan elkaar worden gebouwd, kan het toch voorkomen dat er meer horigen op terecht komen. Wie de meeste horigen op een afgebouwd project heeft, krijgt daar direct punten voor. Voor elk soort project gelden verschillende spelregels voor het aantal te ontvangen punten. Het spel is afgelopen als alle tegels zijn gelegd. Wie de meeste punten heeft, wint.

Catan (°Kolonisten van Catan)

999 Games

Dit handelsspel speelt zich af op een eiland waar zich de grondstoffen hout, erts, graan, baksteen en wol bevinden. De spelers beginnen het spel met twee dorpen, die grenzen aan tegels met deze grondstoffen. Het getal op de tegel geeft aan bij welke dobbelsteenworp wordt geoogst. Elk aangrenzend(e) dorp of stad ontvangt grondstoffen bij deze worp. Met deze grondstoffen kan worden gehandeld en gebouwd. Voor het bouwen van nieuwe starten, dorpen of steden wordt een bepaalde combinatie van grondstoffen gevraagd, die men door slim handelen met de medespelers, of de zich op het bord bevindende havens kan verkrijgen. Je kunt ook nieuwe ontwikkelingen kopen.

Maharadja

999 Games

Als de Maharadja roept, voer jij als belangrijke prins zijn orders uit en reist door heel India om paleizen en huizen voor hem te bouwen. De Maharadja beloont de prins met de meeste gebouwen in de stad waar hij langs reist, met veel geld. Dit geld kun je gebruiken om, jawel, paleizen in de volgende stad te bouwen

Marco Polo

999 Games

Je bent een van de karakters die na de ontdekking van de zijderoute door Marco Polo een soortgelijke reis gingen maken. Elk karakter heeft unieke eigenschappen, die hem in het spel bepaalde voordelen opleveren. Elke ronde begint met het werpen van 5 dobbelstenen. Deze bepalen voor een deel welke mogelijkheden je hebt. Hoe hoger de dobbelstenen, des te waardevoller zijn je acties, maar je moet er ook meer voor betalen als je een actie kiest die al bezet is. Je verdient vooral punten voor het vervullen van handelscontracten, het stichten van bepaalde handelsposten en het bereiken van Peking. Daar heb je goederen en kamelen voor nodig. Deze kun je op bepaalde actievelden krijgen. Elk actieveld vraagt 1, 2 of 3 dobbelstenen, waarvan de laagste waarde bepaalt hoe vaak je de actie mag uitvoeren of hoeveel de actie opbrengt. Om een bezet actieveld te mogen gebruiken, moet je de waarde van je dobbelsteen in geld betalen. Marco Polo heeft zoveel keuzemogelijkheden, dat het spel altijd anders is.

Ongelukslaan 13

M(ilton)B(radley)

Iedereen probeert de hand op haar fortuin te leggen, maar daarvoor moeten de erfgenamen een race door het huis van tante Agaat zien te overleven. Een race vol levensgevaarlijke valstrikken.

Saboteur

999 Games

Elke speler krijgt in het geheim een rol toebedeeld. De dwergen stippelen via de gangen een route uit naar een kaart met een verborgen edelsteen. De saboteurs gaan hen hierbij dwarsbomen. De rol die je vervult bepaalt of je punten (goudklompjes) verdient via successen of mislukkingen.

Wingspan

Stonemaier Games

Als vogelliefhebber zet je vogels uit in jouw persoonlijke natuurgebied. Elke vogel komt in een van drie soorten natuuromgeving terecht: bos, weide of moeras. Daar gaan de vogels voor je aan de slag. Zo wordt in het bos voedsel verzameld, terwijl de weide ervoor zorgt dat er eieren worden gelegd en het moeras je meer vogelkaarten geeft. Door je vogels slim met elkaar samen te laten werken, behaal je het meeste voordeel. Dankzij tactische combinaties scoor je zo meer eieren, kaarten of voedsel dan je tegenspelers. Er zijn dan ook een groot aantal manieren om punten te verzamelen. Wie na vier rondes de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

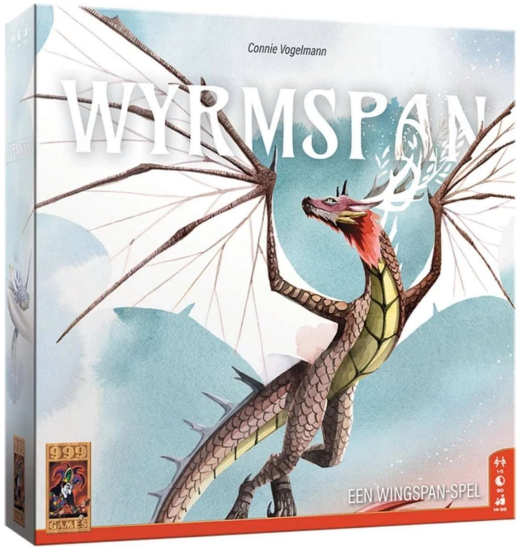
Winston

Helvetiq

Kaartspel een teckel, een hond met een lang lijf, centraal staat. Hoe langer het lijf hoe meer punten je kunt behalen. Elke beurt leg je minimaal 2 kaarten uit je hand van 5 kaarten. Dat mogen koppen van Winston zijn mits deze kleur er nog niet ligt. Of het zijn achterkantjes. Wanneer je een teckel maakt met minimaal 2 achterkantjes dan is de teckel af en leg je deze bij je neer. Deze teckel levert punten op. Er zijn 6 kleuren teckels in het spel. Wanneer je 3 keer dezelfde kleur achterkant hebt en je kunt deze leggen dan heb je een langere teckel en dus meer punten. De speler met de langste teckel krijgt het bot. Het bot levert 5 punten extra op. De speler met de kortste teckel krijgt de drol. Deze levert minpunten op. Zowel het bot als de drol kunnen tijdens het spel van eigenaar wisselen. Aan het einde van je beurt vul je je hand aan tot 5 kaarten.

Wyrmspan

999 Games



Je bent een amateurdracoloog in een plaats waar draken in alle vormen, afmetingen en kleuren door de lucht vliegen. Graaf een verborgen labyrint uit, dat je kortgeleden op je landgoed hebt aangetroffen en lok die prachtige wezens, zodat die zich in jouw grotten vestigen. Jouw heiligdom start met een karmijnhol, gouden spelonk en amethystkloof. In de loop van het spel graaf je extra velden uit en lok je draken om daar te leven. Zo kun je de krachtige vaardigheden van je draken combineren en de gunst van het drakengilde verdienen.